SCOPE OF WORK

WEBSITE YOUTH.SM

Scope of Work yang selanjutnya disebut SOW, adalah perjanjian kerjasama mengenai pembuatan *website* antara Undip Career Center, yang selanjutnya disebut KLIEN, dengan Seza Dio Firmansyah yang selanjutnya disebut DEVELOPER.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tanggal** | **Penyedia Layanan** | **Penerima Layanan** |
| 20 Mei 2017 | Seza Dio Firmansyah | Fitrie Arianti, S.E., M.Si. |
|  | Jl. Kumudasmoro Dalam No. 11, | Gedung PKM Lama |
|  | RT 03/RW 06, | Jl. Prof. Soedarto, SH |
|  | Semarang Barat, Semarang | Kampus UNDIP Tembalang |

Periode Kerja

Pekerjaan akan dimulai pada tanggal 22 Mei 2017 dan akan berakhir pada tanggal 31 Juli 2017.

Pemeliharaan Perangkat Lunak

DEVELOPER akan melakukan pemeliharaan perangkat lunak, seperti memperbaiki *bug* dan *error*, selama **4 pekan** setelah Periode Kerja, yaitu tanggal 1 Agustus – 31 Agustus 2017.

Spesifikasi Perangkat Lunak

Berikut ini adalah spesifikasi perangkat lunak yang akan dibangun oleh DEVELOPER.

|  |  |
| --- | --- |
| No | Spesifikasi |
| 1 | Melakukan *Log* *in* untuk Administrator |
| 2 | Melakukan *Log* *out* untuk Administrator |
| 3 | Menampilkan *dashboard* Administrator |
| 4 | Mengelola fitur *Youth* Karepmu |
| 5 | Mengelola fitur *Youth* *News* |
| 6 | Mengelola fitur *Youth* *Shopping* |
| 7 | Mengelola fitur *Youth* Wow |
| 8 | Mengelola fitur *Youth* *Coming* *Soon* |
| 9 | Mengelola fitur *Youth* *Update* |
| 10 | Mengelola Admnistrator Website |
| 11` | Mengelola Member *Youth*.SM |
| 12 | Melakukan *Log* *in* untuk *Member* *Youth*.SM |
| 13 | Melakukan *Log* *out* untuk *Member* *Youth*.SM |
| 14 | Melakukan *Registrasi* untuk *Member* baru *Youth*.SM |
| 15 | Menampilkan halaman *Member* area |
| 16 | Menampilkan fitur *Youth* Karepmu |
| 17 | Menampilkan fitur *Youth* *News* |
| 18 | Menampilkan fitur *Youth* *Shopping* |
| 19 | Menampilkan fitur *Youth* Wow |
| 20 | Menampilkan fitur *Youth* *Coming* *Soon* |
| 21 | Menampilkan fitur *Youth* *Update* |
| 22 |  |

Tanggung Jawab Kontraktor

1. Membangun perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang telah disepakati.
2. Menyelesaikan pekerjaan sesuai dengan periode kerja yang telah disepakati.
3. Melakukan pemeliharaan perangkat lunak sesuai dengan tenggang waktu yang telah disepakati.
4. Menjaga kerahasiaan data KLIEN.
5. Memberikan pengetahuan mengenai perangkat lunak yang dibangun, seperti cara pengoperasian, kepada KLIEN.

Tanggung Jawab Klien

* Menyediakan data untuk perangkat lunak yang akan dibangun.
* Menyediakan perangkat *hosting* dan *server*.

Kriteria Penyelesaian Proyek

Pengerjaan perangkat lunak telah selesai apabila DEVELOPER telah menyelesaikan semua spesifikasi yang telah disepakati pada dokumen ini.

Biaya Pengerjaan Proyek

Berdasarkan kesepakatan antara pihak KLIEN dan DEVELOPER, biaya pengerjaan Website Youth.SM adalah sebesar Rp 17.500.000, 00 (tujuh belas juta lima ratus ribu rupiah) dengan ketentuan uang muka minimal sebesar Rp 5.500.000, 00 dibayar di awal sebagai tanda jadi dan sisanya akan dibayar setelah pengerjaan proyek selesai.

Keterlambatan Penyelesaian Proyek

* Apabila keterlambatan disebabkan oleh pihak DEVELOPER, maka periode pemeliharaan perangkat lunak akan diperpanjang selama 2 pekan sehingga total menjadi 6 pekan.
* Apabila keterlambatan disebabkan oleh pihak KLIEN, maka pihak KLIEN tidak boleh menunda pembayaran proyek dan pihak DEVELOPER terbebas dari segala konsekuensi atas keterlambatan proyek.

Dengan disaksikan oleh kedua pihak, dokumen SOW ini berlaku mulai tanggal 20 Mei 2017 hingga proyek selesai.

|  |  |
| --- | --- |
| KLIEN | KONTRAKTOR |
| Fitrie Arianti, S.E., M.Si. | Seza Dio Firmansyah |
| Director of Undip Career Center |  |